

## TAUCHE MIT „VERTEIDIGER DES TRIFORCE“ EIN IN EIN REAL-LIFE ZELDA-ABENTEUER, EUROPA-TOUR 2017

*Nintendo und der Escape-Room-Erfinder SCRAP erschaffen gemeinsam ein legendäres Rätselerlebnis*

Köln, 6. Juni 2017.- Wer hat sich nicht schon einmal beim Spielen eines der klassischen Games der beliebten „**The Legend of Zelda**“-Serie gewünscht, durch den Bildschirm zu treten und die Abenteuer und Rätsel des Helden Link wie im echten Leben mitzuerleben? Mit „**Verteidiger des Triforce**“ kann dieser Traum Wirklichkeit werden. Nintendo und SCRAP, der renommierte Entwickler so vieler populärer Escape-Room-Erlebnisse, bringen diesen Sommer gemeinsam die einzigartige „The Legend of Zelda“-Rätsel-Tour nach **Barcelona, Paris, London und Köln**.

Bei dem Versuch, diese neue Spielerfahrung zu beschreiben, kommt einem sofort der Begriff „Escape Room“ in den Sinn, dabei ist „**Verteidiger des Triforce**“ viel mehr. Anstatt aus einem **verschlossenen Raum** entkommen zu müssen, arbeiten die Teilnehmer hier zusammen in 6er-Teams, um – auf einem sehr großen Spielareal und innerhalb eines festgelegten Zeitlimits – einem Geheimnis auf die Spur zu kommen. Dabei interagieren die Teilnehmer mit klassischen Gegenständen, Charakteren und Wesen aus der „The Legend of Zelda“-Reihe, wie zum Beispiel den Stämmen der Goronen, Zoras und Kokiri. Die Gegenstände dienen dazu, Rätsel zu lösen und in neue Gebiete vorzustoßen, genau wie in den „The Legend of Zelda“-Spielen.

„Wir wollten sichergehen, dass ‚Verteidiger des Triforce‘ sich so authentisch wie möglich anfühlt“, sagte Doc Preuss, REAL-ESCAPE-Spieleentwickler für SCRAP. „Fans der ‚The Legend of Zelda‘-Serie werden die Tour lieben und sie auf keinen Fall verpassen wollen.“

Nach einer ausverkauften Tour durch 15 Städte in den USA und Kanada kommt die „Verteidiger des Triforce“-Rätsel-Tour diesen Sommer in vier europäische Großstädte:

- Barcelona - 2. Juni, LA CARPA und Poble Espanyol
- Paris - 6. - 9. Juli, Japan Expo
- London - 14. - 16. Juli, Islington Assembly Hall
- Köln - 22. Juli. Marriott Hotel

Tickets sind ab 6. Juni erhältlich und können unter [de.SCRAPZelda.com](http://de.SCRAPZelda.com) reserviert werden.

Das Spiel erlaubt den Teilnehmern ein noch nie da gewesenes Maß an Freiheit, da sie zum Beispiel in die Rolle von Link schlüpfen können, um aus seiner Perspektive die

weite Welt von Hyrule zu erforschen, zu kämpfen und zu überleben. Weitere Informationen über „Verteidiger des Triforce“ findet ihr unter [de.SCRAPZelda.com](http://de.SCRAPZelda.com).  
Facebook : SCRAPZeldaEU

Twitter : SCRAPZeldaEU

Instagram : scrapzeldaeu

**Über Nintendo:** Als internationaler Vorreiter in Sachen interaktiver Unterhaltung produziert und vermarktet die Nintendo Co. Ltd. (Kyoto, Japan) Hard- und Software für ihre TV-Konsole Nintendo Switch sowie für die mobilen Konsolen der Nintendo 3DS-Reihe. Nintendo Switch ist die erste TV-gebundene Konsole, die sich – einfach indem man sie aus ihrer Station zieht – nahtlos in einen Handheld verwandeln kann. Die Nintendo 3DS-Familie besteht unter anderem aus dem New Nintendo 3DS XL, der 3D-Bilder ohne 3D-Brille anzeigen kann, sowie aus dem günstigeren Einsteigermodell Nintendo 2DS ohne 3D-Fähigkeit. Seit das Unternehmen 1983 das Nintendo Entertainment System (NES) herausbrachte, hat es weltweit über 4,4 Milliarden Videospiele und mehr als 703 Millionen Spielgeräte verkauft. Dies schließt die aktuelle Konsolengeneration ebenso ein wie Game Boy, Game Boy Advance, Super NES, Nintendo 64, Nintendo GameCube, Nintendo DSi, Nintendo DS sowie Wii und Wii U. Nintendo hat zudem Ikonen der Videospieldkultur geschaffen, darunter weltweit bekannte Charaktere wie Mario und Luigi, Donkey Kong, Samus Aran aus Metroid, Link aus The Legend of Zelda und die Pokémon. Die 1990 gegründete Nintendo of Europe GmbH mit Sitz in Frankfurt am Main dient als Zentrale für Nintendos Europageschäft.

**Über REAL ESCAPE GAME:** Gegründet im Jahr 2007 entwickelte die SCRAP Corp. das Konzept von REAL ESCAPE GAMES in Kyoto und eröffnete im Jahr 2010 den ersten fest eingerichteten REAL ESCAPE ROOM. Seitdem haben über 2 Millionen Menschen an Spielen teilgenommen, die von SCRAP und seinen Partnern in Japan, China, Singapur, USA, Kanada, Frankreich und Spanien veranstaltet wurden. Spiele können überall stattfinden – in Schulen, verlassenen Krankenhäusern, in Vergnügungsparks, Stadien oder Kirchen. SCRAP ist der Vorreiter eines neuen Genres des Live-Abenteuerspiels, das leicht verständlich ist und sehr schnell zur favorisierten Unterhaltungsmöglichkeit vieler verschiedener Menschen wurde. <http://www.realegame.eu/>